

没接触书,先接触游戏——

被手游包围的孩子们 如何突围?



非遗直播迎新春

2月3日,在位于北京市海淀区的中国京西皮影非遗园,京西皮影传承人王熙介绍牛年主题皮影。

当日,“文化进万家 视频直播家乡年”系列主题活动皮影戏专场在位于北京市海淀区的中国京西皮影非遗园举办。据了解,本次活动通过视频直播探访非遗传承人的形式,为网友带来皮影戏技艺展示,感受非遗文化魅力。

我国网民规模达9.89亿

学生网民最多

中国互联网络信息中心(CNNIC)3日在京发布第47次《中国互联网络发展状况统计报告》。报告显示,截至2020年12月,我国网民规模达9.89亿,较2020年3月增长8540万,互联网普及率达70.4%;在我国网民群体中,学生最多,占比为21.0%。

报告指出,新冠肺炎疫情期间,全国一体化政务服务平台推出“防疫健康码”,累计申领近9亿人,使用次数超过400亿人次,支撑全国绝大部分地区实现“一码通行”,大数据在疫情防控和复工复产中作用凸显。同时,受疫情影响,网民对在线教育、医疗的需求量不断增长。报告显示,截至2020年12月,我国在线教育、在线医疗用户规模分别为3.42亿、2.15亿,占网民整体的34.6%、21.7%。

近年来,网络扶贫行动带动边远贫困地区非网民加速转化。在网络覆盖方面,贫困地区通信“最后一公里”被打通,截至2020年11月,贫困村光纤比例达98%。在农村电商方面,电子商务进农村实现对832个国家级贫困县全覆盖,支持贫困地区发展“互联网+”新业态新模式,增强贫困地区的造血功能。

报告还指出,自2013年起,我国已连续八年成为全球最大的网络零售市场。2020年,我国网上零售额达11.76万亿元,较2019年增长10.9%。直播电商成为广受用户喜爱的购物方式,66.2%的直播电商用户购买过直播商品,网络直播成为“线上引流+实体消费”的数字经济新模式。

“孩子一回家就迫不及待拿起手机玩游戏,打不过去就大发脾气,比以前暴躁了。”

“班上严重沉迷游戏的孩子甚至请病假在家玩,上网课更是成了掩护。我砸过两个手机,没有用。”

“学生间就攀比游戏的排名,不能用微信登录就注册QQ。”

——这些对话,来自北京市朝阳区一所学校的家长群。寒假又至,虚拟世界引发的现实矛盾,在一些家庭中正愈演愈烈。

低龄“触游”成 现代版“童年日常”

“没接触书本,先接触游戏”,已成现代版的“童年日常”。

近期艾瑞咨询等机构共同发布的《2020年中国游戏领域未成年人保护白皮书》显示,未成年人“触游”低龄化趋势明显,2020年中国12-14岁未成年人初次接触游戏时间,6岁以下的占到17%。

疫情影响下,不少在家线上学习的孩子与网络的“物理隔离”被打破,手游等开始在部分学生间风靡。

为了打破游戏的“包围”,家长、学校想尽了办法。

一名初中生家长想把儿子送到电竞培训中心,希望通过“魔鬼”训练,让他“知难而退”。受访教师时常感觉“监管无力”。“在校期间明令禁止带手机,可是一旦假期开始,我们的监管能力十分有限。”一名小学教师说。

在庞大的未成年网民基数下,因沉迷网游而导致亲子关系紧张的情况较为普遍,甚至会引发更深层次的社会问题。

天津市律师协会未成年人保护专业委员会副主任王秀杰介绍,未成年人沉迷于网游、直播等诱发了大量涉未成年人的案件,一是未成年人进行大额手游充值、直播打赏等;二是涉网黑灰产业侵害未成年人身心权益,也可能引诱未成年人违法犯罪。

“如直接或隐晦的色情、暴力内容,易诱发未成年人违法犯罪,还有一些整蛊恶搞、吸烟喝酒、炫富等不良内容,也极易造成未成年人模仿,有碍其正确价值观的养成。”王秀杰说。

招数迭出却为何 防不胜防?

未成年人沉迷游戏的问题也引起了社会的高度关注,大型游戏公司相继上线了未成年人保护系统,大多采取限定每天登录游戏时长,未实名登记无法充值等措施,家长也可绑定未成年子女游戏账号,对游戏时间和消费进行监督。

但记者调研了解到,仍有部分游戏未成年保护系统“形同虚设”,未成年人能够轻易“绕道”。

——利用家长对游戏防沉迷系统的了解。记者采访发现,一些家长对游戏一知半解,对防沉迷系统更是知之甚少。有未成年玩家表示,自己在玩游戏需要人脸识别的时候,就对着家长的脸扫一下,轻松过关。

——利用诸多游戏账号租号平台。记者在淘宝上搜索发现,有不少销售游戏永久账号的商家。此外,记者了解到,玩家微信群、QQ群中,时常有出售账号、租借账号,甚至出售身份证号的渠道,其中不乏有未成年人的身影。

——通过第三方账号登录规避实名制监管。记者发现,各游戏公司的防沉迷系统“强度”并不相同,多款热门游戏App可以通过微信、微博、QQ等第三方账号登录。

——通过游客模式可以直接进入游戏。记者发现仍有一些游戏,未成年人可以通过游客模式直接进入,且在游客模式下可以实现充值消费,没有充值金额的限制。

此外,记者在一些搜索引擎上搜索“破解游戏防沉迷”,会出现大量的破解攻略,甚至链接“游戏防沉迷限制破解软件”,以及“有效的居民身份证号码大全,破解游戏防沉迷系统专用”等内容。

“打捞”沉迷网络的 未成年人需多方协力

中国教育科学研究院研究员储朝晖认为,手游变化多样,足够吸引人的注意力;部分游戏企业为增加用户,特意设计递进式任务奖励机制;而从未成年人自身来看,其自律能力不足。三重因素叠加,使得未成年人沉迷手游。

他建议,应该丰富未成年人线下生活,让他们更多地亲近自然,参与到户外活动中,在做好疫情防控的前提下避免长期“宅家”。从小培养开放的个性,激发更多兴趣,让学习和生活不再单调。“我们需要把孩子从学校、家庭这个狭窄的时空中解放出来,而不是让互联网、手机成为他们接触外部世界的通道,以至于把过多精力和时间花费在这个通道上。”储朝晖说。

教育部近日印发的《关于加强中小学生手机管理工作的通知》中要求,中小学生原则上不得将个人手机带入校园,学校不得用手机布置作业或要求学生利用手机完成作业。受访专家认为,这对于防止沉迷网络和游戏,形成家校协同育人合力,是有益的尝试,关键是如何落到实处。

此外,中国消费者协会秘书长朱剑桥、中国消费者权益保护法学研究会副秘书长陈音江等专家表示,网络游戏经营者执行防沉迷规定不力的问题需要特别关注。

他们认为,网络游戏经营者要诚信经营、积极承担社会责任,构建起全方位、多举措的未成年人游戏保护机制。要细化未成年人游戏保护措施,优化防沉迷与家长监护系统,积极采取游戏分级、实名认证、人脸识别认证等有效措施,探索建立联动累计游戏时间机制,主动限制未成年人登录时长和充值额度,引导未成年人健康游戏。

同时,专家表示还需要强化执法监督,建立网游信用评价机制,共筑防沉迷屏障。有关部门一旦发现网络游戏经营者存在损害消费者合法权益的行为,要严格依法查处,并建立黑名单和市场退出机制,切实维护未成年人的合法权益,对传播负能量、毒害青少年的游戏运营商强制关停,并使其承担相应的法律责任。

广告

好消息



大同机场新春送好礼,参加有奖问卷调查,有机会获得飞机模型、空气加湿器、贵宾出行等好礼。扫描下方二维码参与有奖调查问卷活动(二维码)

抽奖规则:

此次活动奖品设置及中奖条件:

- 1、飞机模型32cm、空气加湿器(第666位、888位、1666位、1888位,以此类推,参与调查问卷者二选一)
- 2、大同机场头等舱休息室一次(2021年12月31日前使用) 飞机模型12cm,(第21位、121位、221位,以此类推,参与调查问卷者二选一)
- 3、以上奖品数量有限,如奖品数量齐全,可按中奖

者意愿自由挑选,如发生其中一项奖品发放完毕,大同机场按照相同条件的其他奖品予以发放。

4、此次调查问卷截止2月28日,中奖信息将于2月8日、22日、3月1日分批于“大同云冈机场”和“大同飞产品”微信公众号公布,敬请关注。

(本次活动解释权归大同云冈机场所有)



大同机场=朔州往返直通车电话:18034988820 机场巴士电话:18735271158
机场问询:5688112/5688114 票务问询:2991767/5688200
投诉电话:18935251315 货物运输电话:5688006、5688130

壶口瀑布 又奔腾

▶2月3日拍摄的黄河壶口瀑布(无人机照片)。

近日,受气温回升影响,黄河壶口段冰消河开,冰封了近一个月的壶口瀑布再现奔腾咆哮的壮美雄姿。

本版文图据新华社

