

为什么有的游戏容易沉迷？如何避免被游戏拿捏？

北师大老师讲“游戏心理学”走红网络

“氪金游戏如何拿捏玩家？”“游戏如何影响玩家的思想？”“如何利用游戏提神？”北京师范大学心理学部副教授曾祥龙在网上讲游戏心理学吸引近15万粉丝。在接受记者采访时，这位34岁的副教授表示，现在玩游戏的人不少，为什么有的游戏容易沉迷？有的游戏容易吸引玩家大额充值？认识到这背后的原理有助于健康游戏。



1 副教授讲解游戏心理学

网友感叹相见恨晚

很多玩家都说在游戏中购买月卡很划算，但这个‘划算’是相较直接充钱。我们换个角度想想，你每年花几百元真的很划算吗？况且要领完所有的回报还需每天登录游戏。”在《氪金游戏如何拿捏玩家》一期视频中，曾祥龙解释道，免费游戏的套路很简单，玩家想要获得良好的游戏体验，就需要付出比较多的时间和精力，在这个过程中，玩家可以通过充钱来加速进程，也正是如此，这类游戏就要适当阻挠一下玩家通关，让玩家为了更好地体验充钱，又不能太阻挠玩家，因为这样的话玩家就不玩了。

视频最后，曾祥龙还指出，“不管游戏指定了什么样的规则，运用了什么样的套路，玩家自己都要有清晰的判断，你自己的时间和金钱应该如何分配。”

而在另一期视频中，曾祥龙表示，“我们要预防冲动氪金，首先就要了解它的原理是什么。氪金抽卡涉及到一个最简单的心理学原理：强化。什么叫强化？比如游戏中一些任务本身没有意思，但给的奖励比较诱人，玩家就愿意去做；又比如说我在网上讲课，收到的赞转评比较多，我愿意继续做下去的意愿就高。而游戏抽卡运用到的则是随机强

化，一般来说，游戏厂商会给出保底机制，即一定数量的抽卡必出大奖，那么对于玩家来说，氪金意愿最高的时候一定不是还没抽的时候，而是自己接近保底的时候，因为玩家明白自己离大奖是越来越近的。”

视频下方，有网友评论，“讲得好，老师太温柔了”“免费游戏颠覆了玩家与游戏制作组之间的关系，这使得游戏制作组不是为了提升玩家体验而制作新内容，而是为了如何进一步地从玩家手里捞钱”“相见恨晚，如果早听老师的也不至于充那么多钱”。



2 用游戏作科普载体效果不错

自己也是游戏玩家

曾祥龙说，自己最开始在网上做一些较为“硬核”的心理学科普，结果反响一般，然后就想到以游戏作为载体去科普。“我认为游戏心理学是一个很正经的领域，比如我们老生常谈的沉迷和氪金问题，比如游戏中的剧情、文化，我们都可以以此为基础去探讨一些心理学的话题。现在玩游戏的人不少，为什么有的游戏容易沉迷？有的游戏容易引起大额充值？认识到这背后的原理有助于健康游戏。”

曾祥龙的“硬核”心理课点击量只

有几百几千，而他的游戏心理课一般有几十万播放。曾祥龙表示，“不少网友觉得我这个思路不错，比较接地气，于是我就一直做下去了。”游戏心理学不是一个完整系统的课程，目前还没有在课堂上讲解过，不过在课堂上，曾祥龙也会基于游戏和同学们做一些探讨。采访中，曾祥龙表示自己作为大学老师，教学研究是自己的主要工作，最初自己的视频都是自己一个人完成，走红后一些感兴趣的同学们也会加入制作视频，在视频末尾，曾祥龙会标注好

各自的分工。

曾祥龙平时也会玩游戏，十几年来接触不少游戏。在他看来，游戏分为两类，一类是重复性较强的游戏，这类游戏只能用来消遣。而另一类是思想性较强的游戏，这些游戏能给玩家带来一些思考。在曾祥龙的视频中，游戏也经常作为“正面”角色出场，例如在提到一款千人对战网友时，他就表示，“这款游戏中人太多了，玩家不可能靠一己之力去扭转战局，因此团结就很重要。”



3 圈粉近15万

未来考虑转型

如今，讲了两年游戏心理学的曾祥龙在网上粉丝近15万，收到了超过50万的点赞。虽然获得了流量，但曾祥龙觉得仍有需要改变的地方，他说，“我在线上科普，主要是想让大众对心理学有一些浅显的认识，但网络传播仍然缺乏系统性，想要在这个领域获得更专业的知

识，只能依靠线下课程。”

“虽然很多网友都认为线上讲解游戏心理学这个思路非常巧妙，但实际上存在一些问题的。一方面，以游戏为载体来讲解心理知识，真正观看视频的人有很大一部分只是对游戏感兴趣，并不是真正想来学习心理学。另一方

面，我现在这么讲课，知识相对来说比较零散，可能大家就图一乐。”曾祥龙直言自己正在考虑转型，“我之前转型做游戏，流量突然暴涨，如果哪天不做了，流量暴跌我也不会觉得失落，因为这块流量本身就不属于我，而属于游戏。”

据《扬子晚报》

14 @ 微语录

@苏芩：灵魂并不需要伴侣，它更需要独自直面生命的悲与喜，在自我凝视中找到成长的路径。所以，当我们可以很好抚慰自己的时候，才是灵魂最不孤寂的时候。寂寞并不是因为无人懂得，恰恰是因为不懂自己。

@张小娴：明明不是这么想，却偏偏喜欢说反话，这种人也许不讨人喜欢，却往往是个内心柔软和善良的人。

@知欢喜：希望自己能改掉扭扭捏捏的性格，尊重自己每一秒的心情，想说的话想做的事想见的人都不要犹犹豫豫，反正不管怎么做可能都逃不过会后悔。

@Karafuru：我会被音乐打动、被诗歌打动，如果有一天我不再被打动了，我就会失去人生的乐趣。你知道我的意思吗？被打动实在太重要了。

14 @ 微趣图



最近有点上火，妈妈让我多补点维C。

14 @ 微笑话

@7codee：一个人骂我，说明不了什么，两个人骂我，说明这两人认识！

@无情比格：附近有家餐馆，如果点的鱼锅，老板娘会拿一条活鱼给你看看，如果点的鸡锅，她就拿一只活鸡给你看看，如此类推，我一直以为她是在证明食材新鲜。今天去吃饭，在过道看到她抱着一只活鹅，在很小声地对鹅说：“带你看看是谁要吃你，冤有头债有主，不关我事啊。”

@喜脉洗脉：昨晚家里停电，很是难受，于是心生一计，不如和老婆去网吧打游戏。等到了网吧后，发现同样想法的人很多，网吧已经没有连着的位置了，我俩只能分开坐了。一个小时左右她给我信息：回家吗？我当时打游戏打得太投入、太忘我，习惯成自然地回了一句：没，我还在公司加班。

据新浪微博